# Постановка задачі

Розробити програмне забезпечення, що буде знаходити вершинне покриття для заданого графа наступними методами:

а) жадібний метод;

б) метод Approx-Vertex-Cover;

Вхідними даними для даної роботи є граф, який задано в графічному вигляді за допомогою вершин і ребер:

,

де – граф, – множина вершин, – множина ребер.Програмне забезпечення повинно обробробляти множину вершин та множину ребер графа.

Вихідними даними для даної роботи являється сукупність вершин, що є розв’язком задачі про вершинне покриття даного графа, які виводяться на екран та змінюють колір на графічному відображені графа. Програмне забезпечення повинно видавати розв’язок за умови, що для вхідних даних обраний метод сходиться. Якщо це не так, то програма повинна вивести відповідне повідомлення.